

## Nachhaltige Entwicklung spielerisch erleben

Kurs-Nr. HS09.21

### Ziele / Inhalt

Das Schlagwort «Nachhaltige Entwicklung» ist in aller Munde, und doch kennen nur wenige seine genaue Bedeutung. Das Indikatorensystem MONET zeigt, inwieweit sich die Schweiz nachhaltig entwickelt. Diese Informationen decken viele Bereiche des alltäglichen Lebens ab und bilden die Grundlage für das Kartenspiel «KLARTEXT – Mit Fakten und Fantasie in die Zukunft». Das Spiel kombiniert Spielspass und Debattierfreude mit einer gehörigen Prise aktueller Information zum Entwicklungsstand der Schweiz. Die Anbindung an die Internetplattform des Bundesamtes für Statistik ([www.klartext-monet.bfs.admin.ch](http://www.klartext-monet.bfs.admin.ch)) erlaubt auf einfache Weise die weitergehende Recherche und Bearbeitung des Themas durch die Schülerinnen und Schüler.

Ziele:

- Lernen am Effekt: Über Spielen Interesse an nachhaltiger Entwicklung wecken
- Sensibilisierung: Nachhaltige Entwicklung und Zusammenhänge erkennen
- Reflexion: Eigene Handlungen überdenken, Verantwortung übernehmen

Inhalt:

- Nachhaltige Entwicklung: Problematik, Konzepte, Monitoring
- Das MONET-Kartenspiels im Unterricht mit didaktischem Leitfaden
- Ideen für die Weiterarbeit mit aktualisierten Daten im Internet
- Thematisch ähnliche Planspiele und deren Methodik
- Diskussion: Bildung für Nachhaltige Entwicklung und Spieleinsatz

### Zielpublikum

Lehrpersonen der Sekundarstufe II aller Fächer, die nachhaltige Entwicklung berühren

### Kursleitung

Markus Ulrich, Dr., UCS Ulrich Creative Simulations, Zürich

Evelyn Kägi, Umweltnaturwissenschaftlerin, Institut für Nachhaltige Entwicklung, ZHAW Zürcher Hochschule für Angewandte Wissenschaften, Winterthur

### Daten / Zeit

Dienstag, 10. November 2009, 09.30 – 17.00 Uhr

### Kursort

Zürich

### Kosten

Fr. 150.-

### Anmeldung

bis 30.9.09

[www.webpalette.ch](http://www.webpalette.ch) > Sekundarstufe II > uzh|eth|ph|zürich ZHSF